

소 속 : 한빛소프트 대회 운영사무국

작 성 : 한빛소프트 대회 운영사무국

한빛오디션 2018 KeG 대통령배 대회 및 선수 규정

[한빛소프트 대회 운영사무국]

- * 본 "규정"은 "2018 KeG 대통령배 대회(이하 대회)"에 적용되며 "대회"에 참가하는 선수, 관계자, "대회"관계자는 본 "규정"에 따라 "대회"에 임한다.
- * 본 "규정"을 개정하는 경우 개정일을 갱신하며 개정 내용 및 시행일을 "규정"에 따라 고지 및 재배포한다. 개정 된 "규정"은 시행일을 기준으로 "대회"에 반영한다.

최종 개정일	2018.06.11	2018 KeG 대통령배 대회 규정 정립
최종 시행일	2018.06.14	2018 KeG 대통령배 대회 규정 배포

목차

제 1 장 대회 개요	3
제 2 장 출전 자격	3
제 3 장 대회 규정	4
제 4 장 게임 규정	6
제 5 장 선수 자격	9
제 6 장 징계	11
제 7 장 “운영진” 권한	12
제 8 장 기타 규정	12

한빛 오디션 2018 KeG 대통령배 규정집

제 1 장 대회 개요

- 본 대회는 한빛오디션 공식 아마추어 선수 선발 및 2018 KeG 대통령배 경기 진행을 위함을 목적으로 한다.
- 본 대회는 한빛소프트에서 현재 온라인 상에서 서비스 중인 '한빛 오디션(AUDITION/이하 '오디션')' 버전으로 진행된다.
- 주최측이란 대회 진행에 관련된 '한빛소프트', '(사)한국e스포츠협회' 관계자 및 스텝 표식을 착용한 대회 "운영진"으로 정의 한다.
- 모든 출전 선수는 대회 참여 중 경기 "운영진" 요청 사항을 준수해야 하며, 이를 따르지 않을 시 규정 위반으로 간주한다.
- 본 대회는 본 규정에 따라 진행된다.
- 아래 규정에 포함되지 않는 사항에 대해서는 주최측(한빛소프트)의 결정에 따른다.

제 2 장 출전 자격

제 1조 (참가자격)

- 한빛 오디션 KeG 대통령배 대회 참석을 위하여 다음 조건을 충족해야 한다.
 - 1.1. 문제가 없는 본인명의로 된 한빛은 계정을 보유하고 있어야 대회에 참가할 수 있다.
 - 1.2. 대회 진행 기간 중 해외 여행, 출장 중이거나 심각한 질병, 상해 등으로 인해 원활한 대회 참여가 어렵다고 판단될 경우 참가 자격이 박탈될 수 있다.
 - 1.3. 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등 병역 의무를 행하고 있거나, 대회 시작 기준으로 3개월내 이행 예정인 자는 대회에 참가할 수 없다.
 - 1.4. 검찰, 경찰의 조사를 받고 있는 사람은 참가할 수 없다.
 - 1.5. 미성년자(만 19세 미만)가 대회 참석 접수 시 보호자의 동의를 있는 것으로 간주한다.

제 2조 (참가신청)

- 한빛 오디션 KeG 대통령배 대회 참가는 공식 참가 신청 홈페이지를 통하여 진행된다.
- 참가 신청을 원하는 자는 지정된 기간 내에 참가 신청을 완료해야 한다.
- 참가 신청 시 입력정보를 허위로 입력하는 경우 대회 참가를 할 수 없다.
- 참가 신청 완료 후 대회 당일 현장 접수를 완료해야 최종적으로 대회에 참가할 수 있다.

제 3조 (현장 접수)

- 선수들은 반드시 지정 시간 내에 대회 현장에 입장하여야 하며, 본인 확인이 완료된 선수에 한하여 대회에 참가할 수 있다.
- 현장 접수 시간은 온라인 접수 완료 후 별도의 공지문을 통해 안내 된다.
- 현장 접수 시 반드시 본인 확인을 위한 신분증을 지참해야 하며, 인정되는 신분증의 종류는 아래와 같다.
 - 주민등록증, 운전면허증, 여권, 청소년증 등 사진 및 생년월일이 함께 기재된 신분증.
 - 신분증을 분실한 상태일 경우 주민등록증 발급 신청서(사진 포함)를 제출
 - 미성년자 참석 시 가족관계증명서, 주민등록등본, 의료보험증 등 해당 계정의 명의자가 함께 포함된 신분 증명 문서 추가 지참.
- 지정된 시간 내에 현장 접수를 마치지 않은 모든 선수는 자동으로 실격처리 된다.

제 4조 (행동 지침)

- 참가 신청을 마친 모든 출전 선수는 항상 다른 선수들 및 주최 측 인원들과 상호 존중하며, 규정집에 명시된 행동 지침을 항상 준수하여야 한다.
- 참가 신청을 마친 모든 출전 선수는 대회 참여 중 운영진의 요청 사항을 준수하여야 하며, 이를 따르지 않을 시, 규정 위반으로 간주한다.

제 3 장 대회 규정

제 1조 (대회 진행)

- 대회 선수 참가 접수 후 각 지역 예선전을 진행한다.
- 각 예선전을 진행하여 배정된 본선 참가자(총 24명)을 선발하여 결승전을 진행한다.
- 대회 진행 시 사용하는 용어는 다음과 같이 정의 한다.
 - '강' : 대회가 진행되는 토너먼트 강수
 - '조' : 해당 '강'에서 대회 참가자가 편성된 그룹
 - '라운드' : '강', '조'와 함께 안내되는 게임플레이 횟수

제 2조 (대회 방식 - 공통사항)

- 대회 진행 시 현재 온라인 상에서 서비스 되는 버전으로 진행한다.
- 6인 1조로 구성되고 각 조에서 지정된 인원이 올라가는 토너먼트 형식으로 대회가 진행된다.
- 4~6인 1조로 구성된 대회 진행 시 결승전을 제외한 경기 최종 결과 상위 1, 2, 3위까지 다음 경기에 진출한다.
- 6인 1조 구성 시 3인 이상 참석하지 않는 조는 경기를 진행하지 않고 부전승으로 다음 경기에 진출한다.
 - ※ 단, 결승전인 경우는 정상적으로 경기를 진행한다.
- 대회 진행 시 주최 측에서 제공하는 계정으로 플레이해야 하는 경우 참가 선수들은 주최 측 제공 계정으로 경기를 진행하여야 한다.
- 선수들은 반드시 지정된 시간 내에 대회가 진행되는 게임룸에 입장해야 하며, 입장을 하지 못한 경우 자동으로 실격처리 된다.
- 승점제로 경기 진행 시 최종 승점이 동일할 경우 각 라운드마다 얻은 게임점수를 합산하여 높은 선수가 다음 라운드 진출 및 최종 순위에 기록된다.

제 3조 (대회방식 - 예선)

- 예선전 진행 일정 및 방식은 홈페이지를 통하여 공지된다.
- 예선전 각 경기는 6인 1조로 구성된 토너먼트 형식으로 선수가 배정된다.
- 예선전 각 경기는 1회만 진행하고 경기 결과 1,2,3위가 다음 경기에 진출한다.
 - * 인원이 부족할 경우, 인원수 조정이 발생할 수 있으며, 그에 맞는 순위에 따라 다음 경기에 진출된다.
- 본선에 진출할 인원은 각 지역에 배정된 인원수에 따라 선발된다.

제 4조 (대회방식 - 본선)

- 지역 예선에서 선발된 최종 24명이 본선 토너먼트를 진행한다.
- 본선 4강(24명) 부터 준결승(12명) 까지 각 경기는 3라운드로 진행되며 각 라운드마다 순위별로 승점이 부여되는 승점제 방식으로 진행된다.
- 본선 4강(24명)부터 준결승(12명)까지 각 경기는 3라운드까지 진행 후 승점 상위 1,2,3위가 다음 다음 경기에 출전한다.
- 본선 결승전은 5라운드로 진행되며 5라운드 승점 합산이 가장 높은 순서부터 1~6위까지 순위가 정해진다.
- 부여되는 승점은 1위부터 6PT / 5PT / 4PT / 3PT / 2PT / 1PT 순으로 부여된다.
- 본선 결승전에 진출한 6명은 '한빛소프트 선수(가칭)'으로 임명된다.

제 5조 (대회 경기 설정)

- 대회 참여자 수에 따라서 경기 설정이 변경된다.
 - 예선전
 - ① 게임 모드 : 안무배틀-C 4키
 - ② 곡 : Random(오디션 전용곡)
 - ③ 찬스유무 : 찬스레벨 사용불가 / 인세인 찬스 사용불가
 - ④ 플레이 맵 : 힙합거리
 - ⑤ 진행 라운드 : 1회
 - ⑥ 라운드 결과 상위 1,2,3위가 다음 경기 진출
 - 본선 - 24강 / 12강
 - ① 게임 모드 : 안무배틀-C 8키
 - ② 곡 : Random(오디션 전용곡)
 - ③ 찬스유무 : 찬스레벨 사용불가 / 인세인 찬스 사용불가
 - ④ 플레이 맵 : 힙합거리
 - ⑤ 진행 라운드 : 3회 / 승점제
 - ⑥ 최종 승점 합산 결과 상위 1,2,3위가 다음 경기 진출

- 본선 - 결승전
 - ① 게임 모드 : 안무배틀-C 8키
 - ② 곡 : Random(오디션 전용곡)
 - ③ 찬스유무 : 찬스레벨 사용불가 / 인세인 찬스 사용불가
 - ④ 플레이 맵 : 힙합거리
 - ⑤ 진행 라운드 : 5회 / 승점제
 - ⑥ 최종 승점 합산 결과 각 순위 결정

제 4 장 게임 규정

제 1 조 (용어 정의)

- 게임 규정에서 설명하는 용어는 다음과 같이 정의한다.
 - 8.1.1. 비 고의적 접속 종료
게임 클라이언트, 플랫폼, 네트워크, 또는 PC 상의 문제로 선수의 게임 연결이 종료되는 것.
 - 8.1.2. 고의적 접속 종료
선수의 행동으로 인해 게임 연결이 종료되는 것. 선수의 행동으로 인해 게임 연결이 종료되는 경우, 운영진은 선수의 고의여부를 재량에 따라 판단한다.
 - 8.1.3. 서버 오류
게임 서버, 대회용 클라이언트 또는 경기장의 인터넷 문제로 일부 또는 모든 선수의 게임 연결이 종료되는 것.

제 2 조 (게임 장비)

- 모든 선수는 헤드셋, 이어폰을 제외한 모든 장비는 주최측에서 제공하는 장비를 사용해야 한다.
단, USB 방식 헤드셋 사용은 불가능 하다.
- 개인 헤드셋, 이어폰 사용 시 모든 설치 행위는 본인이 직접 진행하여야 하며, 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있을 경우에는 어떠한 도움도 받을 수 없으며, 이로 인해 발생한 문제는 선수 본인의 책임으로, 대회 결과에 영향을 미치지 않는다.
- 모든 개인 장비의 세팅 시간은 운영진의 세팅 지시 시간으로부터 5 분에 한하며, 5 분 경과 시 즉시 운영진의 경기 시작 지시에 따라야 한다.
- 선수 개인의 귀책사유가 아닌 사유로 인한 세팅 시간 지연 시, "운영진" 판단 하에 추가 시간을 부여할 수 있다.

제 3 조 (게임 설정)

- 대회가 진행되는 PC 환경은 다음 조건으로 설정되어 진행된다.
 - 그래픽 옵션 수직동기화 끄 / 모니터 비율 설정 변경 불가
 - 키보드 레지스트리는 기본 (50)으로 설정 (변경 불가)
 - InitialKeyboardIndicators : 2
 - KeyboardDelay : 0
 - KeyboardSpeed : 50
 - 패스트핑 ON
- 지정된 설정을 선수가 임의로 변경하는 경우, 경고 1회를 부여하고, 모든 설정은 기본상태로 변경한다.
- 대회 진행 PC에 설치되는 '오디션' 클라이언트를 제외한 허가 받지 않은 게임과 관련된 외부 프로그램, 불법 프로그램, 비인가 프로그램 속칭 '핵' 사용 및 설치 후 적발 시 해당 선수는 실격과 함께 향후 '한빛소프트'에서 진행하는 모든 대회에 참가가 금지된다.

제 4 조 (게임 운영)

- 모든 선수들은 운영진이 지정하는 자리에 착석해야 한다.
- 모든 선수들은 대회 중 게임 실행 및 종료, 퇴장은 현장 운영진의 설명에 따라 진행해야 한다.
- 모든 선수들은 지정된 시간, 지정된 대회 서버에 접속하여 경기를 진행해야 한다.
- 승점제 경기 진행 중 "비고의적 접속 종료", "고의적 접속 종료"를 진행한 선수의 해당 라운드 점수는 0점 처리 된다.
- 게임 도중 문제가 발생할 경우 키보드에서 손을 떼고 손을 들어 운영진에게 상황을 알려야 하며, 운영진의 별도 지시 전까지 키보드에서 손을 뗀 상태를 유지하여야 한다.
- 현장 "운영진" 요구에 응하지 않는 경우 경고 1회를 받는다.
- 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시 경고 없이 해당 선수에 대한 실격, 퇴장 등 제재가 가능하다.
- 경기 중단, 재경기에 따른 정비 시간, 휴식 시간에는 모든 무선 통신 기기는 사용할 수 없다.

제 5 조(재경기)

- 운영진은 아래와 같은 상황이 발생하였을 경우 재경기를 명령 할 수 있으며, 모든 선수는 이에 따라야 한다. 게임내의 문제로 인해 재경기가 성립되는 경우는 아래와 같다.
 - 게임 중 언제든지 게임 기록 또는 게임플레이 메커니즘을 크게 변경할 수 있는 치명적인 버그가 발생하는 경우.
 - 운영진이 게임의 공정성을 훼손할 수 있는 환경 조건이 있다고 판단하는 경우 (예: 소음, 날씨, 안전 상의 위험 등)
 - 운영진이 기술적인 문제로 게임을 정상적으로 재개할 수 없다고 판단하는 경우.
 - 게임 진입 시 로딩 화면에서 멈춰서 아무런 조작이 되지 않는 현상(이하 무한 로딩)
 - 게임 Start 이후, 첫 키노트 발생 전 텅김 현상 발생 시
 - 읍저버 계정의 이상으로 대회 진행에 무리가 있거나, 대회 중계가 불가능한 경우

- 아래와 같은 상황으로 인해 게임 접속 불가능한 상황이 발생한 경우, 운영진의 판단 하에 재경기를 진행하게 될 수 있다.
 - 주최측이 준비한 PC에 이상이 생겼을 경우
 - 게임 서버상의 문제로 인해 접속이 불가능한 경우
 - 화재, 정전 및 사고 등의 천재지변이 발생했을 경우
- 위 사항 외에 추가적인 사항이 발생하였을 경우 “운영진” 판단에 따라 재경기 유무를 판단한다.

제 6조(이의 제기)

- 게임 판정 또는 경기 진행 방식에 이의가 있는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있다.
단 게임이 진행되는 도중에는 어떠한 경우라도 이의제기가 허용되지 않는다.
- 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 종료 후 즉시 운영진에게 신청 해야 하며, 운영진이 선수석 퇴장을 안내한 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.
- 이의 제기가 진행 될 경우, 동일한 게임룸에서 경기를 치른 선수들은 이의 제기의 상황에 따라 자리에서 대기 하며, 확인이 진행된 후 상황에 맞는 조치가 취해질 수 있다.
- 운영진의 최종 판단이 내려진다음 취해진 조치에 대해선 추가적인 이의 제기를 받지 않는다.

제 7조(선수 유의 사항)

- 선수들은 사전에 고지 된 시간까지 대회장에 도착해야 하며 지각할 경우 주최측의 판단에 따라 징계 및 패널티가 주어진다.
- 대회에 참가 중인 선수는 대회 중 운영진의 허가 없이 절대 대회장을 벗어나선 안되며, 무단 이탈 시 발생하는 모든 불이익은 선수 본인이 책임진다.
- 대회 진행 중 선수 간 직접적인 언행 또는 게임 내 채팅을 통해 상대를 비하 또는 비방하는 발언은 금지한다. 해당 행위 적발 시 징계가 부여된다.
- 대회 참석 시 게임상 외부 채팅은 금지되며, 해당 행위 적발 시 경고 1회가 부여된다.
- 경기장 내 음료 및 음식물 반입은 허용되지 않는다. 단, 대기실 등에서 음식물 반입은 허용한다.
- 선수들은 주최측의 지시에 따라야 하며, 명확하고 객관적인 이유 없이 지시에 따르지 않을 경우 주최측에 의해 징계를 받게 된다.
- 계정 공유로 인하여 게임 도중 타인이 접속하여 서버가 끊어질 경우 재경기 및 이의제기를 할 수 없다
- 대회 참여 중 경기에 불성실하게 임하거나, 무단으로 퇴장할 시 향후 1 년간 진행되는 모든 한빛소프트 관련 대회 및 이벤트에 참가가 불허될 수 있다.
- 모든 선수는 '제 5장 선수 자격' 내 품위 유지 “규정”을 준수하여야 하며, 이는 “대회”의 참가신청 접수 시점부터 유효하다.

제 5 장 선수 자격

제 1조 (선수 선발)

- 대회에 참가하는 모든 선수는 본인 명의로 된 한빛온 계정을 보유하고 있어야 한다.
- 대회 참가 접수 후 본선 12강까지 참가하는 모든 선수는 '예비선수'로 규정한다.
- 본선 결승전에 올라간 6인은 '한빛소프트 선수'로 규정한다.
- 본선 결승전에 올라가지 못한 12강 출전자는 '한빛소프트 예비선수'로 규정하고, '한빛소프트 선수' 중 결원 발생 시 순위별로 '한빛소프트 선수'로 임명된다.

제 2조 (선수 활동 및 보상)

- '한빛소프트 선수'로 선발 시 선수 자격 유지 기간은 00개월 간 유지된다.
- 선발된 '한빛소프트 선수'는 선수 자격 유지 기간 중 개최되는 모든 오디션 공식대회에 출전할 수 있는 자격이 부여된다.
- 선발된 '한빛소프트 선수'는 '한빛소프트 선수' 자격 유지 기간 중 매월 게임 내 보상이 지급된다.
- 지급되는 보상은 게임 내 업데이트 상황에 따라 변동 될 수 있다.
- '한빛소프트 선수' 선발 후 본인 계정이 정지 당하는 경우 선수자격을 박탈당한다.

제 3조 (선수 품위 유지)

- 모든 선수는 대회 기간 중 아래 규정 및 '오디션 운영정책'을 준수해야 한다.
- "대회" 진행 중 '규정'이 개정되는 사항도 모두 연계되어 적용된다.

3.1 불공정 플레이 및 승부 조작 금지

- 대회에 참가하는 모든 선수들은 불공정 플레이 및 승부 조작을 하지 말아야 한다.
- "대회" 중 다음과 같은 행위는 불공정 플레이로 간주하여 "운영진" 재량으로 징계를 부과할 수 있다.

① 공모

- (ㄱ) 2명 이상의 "참가자"나 외부자가 합의하여 상대방 "참가자"에게 불이익을 주고자 한 행위
- (ㄴ) 정당한 플레이를 하지 않고 경기를 성실히 이행하지 않는 행위
- (ㄷ) 상대팀 또는 외부자와 공모하여 상금 및 보상을 나누어 이득을 부당 편취하는 행위
- (ㄹ) 고의적인 패배, 승리를 유도하거나 이를 이용하여 이득을 부당 편취하는 행위

② 해킹 및 악용

- (ㄱ) "운영진"와 회사의 명시적 허가 없이 경기 클라이언트를 위조, 변조, 변경하는 행위
- (ㄴ) '오디션' 운영정책을 위반하는 행위 및
- (ㄷ) "운영진"에서 금지한 버그를 지속적으로 악용하여 사용하는 행위

③ 대리 게임

- (ㄱ) 본인 명의의 계정이 아닌 계정으로 대회에 참석하여 타인에게 이득을 주는 플레이를 하는 행위
- (ㄴ) (ㄱ)의 행위를 하도록 타인을 유도, 설득, 권하, 지시하는 행위

④ 부정 행위

- (ㄱ) 부정 행위를 위한 기기, 허가 받지 않은 소프트웨어 및 하드웨어를 사용하는 행위

(ㄴ) 공정한 경기를 위해 기본적으로 지켜야 하는 행동을 위배한 것으로 “운영진”에서 의결한 행위

3.2 사회적 통념

- 경기 중 다음과 같은 행위는 사회적 통념에 어긋나는 것이며, “운영진” 재량으로 징계를 부과할 수 있다.

① 언어의 사용

(ㄱ) 사회 통념상 받아들일 수 없는 은어, 비속어, 욕설 등을 사용 시

(ㄴ) 타인을 비하, 위협, 모욕, 비방, 명예 훼손, 불쾌하게 하는 언어의 사용 시

② 배포

(ㄱ) 다른 참가 선수 또는 일반인에 대해 사회적 통념에 어긋나는 행위, 발언을 소셜 미디어, 스트리밍서비스, 기타 배포 수단을 통해 무단 전재 및 배포, 유포하는 경우

③ 폭력적 행위

(ㄱ) 상대 선수, 관중, 대중, “운영진”에 직접적인 폭력을 가하거나, 폭력적 제스처로 위협을 가한 경우

(ㄴ) 상대 선수, 관중, 대중 및 “운영진”에 대해 모욕, 조롱, 적대적인 행위를 하거나 이를 선동한 경우

3.3 진행 방해 금지

- “참가자”는 방송 및 경기 진행을 위한 각종 장비의 사용과 설치를 방해하거나 파손의 위험이 있을 수 있는 행위를 하지 말아야 하며, 해당 행위 시 징계를 부과할 수 있다.

- 선수는 항상 운영진이 신원을 파악할 수 있도록 얼굴 등을 가릴 수 없으며, 운영진은 각 선수의 신원 파악에 방해가 되는 복장에 대한 탈의 또는 제거를 요구할 수 있다

3.4 스포츠맨십

① “규정” 준수 책임

(ㄱ) 대회에 참가하는 모든 선수는 “대회 규정” 및 “대회” 참가를 위해 체결한 각종 “규정”을 준수해야 한다.

(ㄴ) 이러한 “규정”을 위반하거나 위반하려는 행위 적발 시 징계가 부과된다.

② 희롱 및 차별

(ㄱ) 대회에 참석하는 상대방 유저의 존엄성과 명예를 훼손할 수 있는 행위를 하지 말아야 한다.

(ㄴ) 인종, 피부색, 민족, 출신, 국가, 성별, 언어, 종교, 정치 등의 주제에 관해 어떠한 이유를 막론하고 경멸하거나, 차별하거나, 모욕적인 언사나 언쟁을 하지 않아야 한다.

③ 성희롱

(ㄱ) 사회적 통념 및 윤리, 또는 법령에 어긋나는 행동을 통해 대상이 성적으로 불쾌하거나 모욕적이라 느꼈을 경우 성희롱으로 간주될 수 있으며 과중한 징계가 부과 된다.

(ㄴ) 정도가 심한 경우 “운영진”에서 법적인 추가 조치를 취할 수 있다.

④ 각 종 범죄 행위

(ㄱ) 사회 법령을 위반하는 행동을 하지 말아야 한다.

(ㄴ) 대회에 참가하는 모든 선수는 어떠한 경우라도 법규나 “규정”에서 금지하는 수단을 이용해 경기 결과를 조작하는데 동의하거나, 이를 제안, 공모, 시도해서는 안 됨.

(ㄷ) 원활한 “대회” 운영을 위해 “운영진”이 제공한 대외비(기밀 사항)를 외부에 공개하거나, 이를 이용한 부당한 이득을 편취해서는 안 된다.

제 6 장 징계

제 1조 (징계 사유)

- 대회에 참가하는 모든 선수들은 본 규정을 위반하는 행위, 오디션 운영정책 위반행위, 대한민국 법률을 위반하는 행위에 참여했거나, 시도한 경우 징계 대상이 된다.
- 징계 유형과 수준은 운영진의 합리적인 판단에 따라 재량으로 정할 수 있다
- 징계를 받는 사유에 따라서 선수에게 법적 책임을 물을 수 있다.

제 2조 (징계 구분)

- 선수에게 부여되는 징계는 다음과 같이 구분된다.

2.1 경고

- 대회 진행 중 다음 행위 적발 시 경고 1회가 부여된다.
 - 대회 지정 PC 환경 임의 변경 시
 - 현장 “운영진” 요구 및 지시 불이행 시
 - 현장 “운영진” 요구 및 지시 불이행 시
 - 대회 중 외부 채팅 실행 및 상대방에 대한 비속어, 성희롱 등 비하 행위 시
 - “운영진” 판단에 따른 대회 진행에 불필요한 행위 시
 - “운영진” 판단에 따른 대회 진행에 불필요한 행위 시
- 대회 진행 중 경고가 3회 누적 시 해당 선수는 실력 처리 된다.

2.2 실격

- 다음 사유에 해당하는 경우 해당 선수는 실격 처리되며 대회장에서 퇴장해야 한다.
 - 참석한 계정이 본인의 계정이 아닌 경우
 - 허가 받지 않은 게임과 관련된 외부 프로그램, 불법 비인가 프로그램 속칭 ‘핵’ 사용 및 설치 적발 시
 - 타 선수의 경기 진행 및 대회 참여에 지장을 주는 행위가 적발될 시
 - 사전에 고지 된 시간까지 대회장에 도착하지 않거나 운영진의 허가 없이 무단 이탈 하는 경우
 - 대회 참여 중 경기에 불성실하게 임하거나, 무단으로 퇴장할 시
 - 불공정 플레이 및 승부 조작, 사회적 통념 위반, 진행 방해 금지 위반 시

2.3 자격 박탈

- ‘한빛소프트 선수’, ‘한빛소프트 예비선수’로 선발된 선수가 징계 사유에 해당하여 적발되는 경우 자격을 박탈하며 지급되었거나 지급될 예정인 상금, 상품을 모두 몰수한다.
- 자격 박탈된 유저는 적발행위에 따라 법적 책임을 받게 된다.

2.4 참가 제한

- 다음 사유에 해당하는 경우 대회 참가에 제한을 받게 된다.
 - 대회 참가 신청 후 오디션 운영정책 위반에 따른 징계를 받는 경우 해당 대회 참가 불가
 - 대회 참여 중 경기에 불성실하게 임하거나, 무단으로 퇴장할 시 향후 1 년간 대회 참가 불가
 - 자격 박탈된 선수의 경우 영구 대회 참가 불가

제 7 장 “운영진” 권한

- 운영진은 모든 대회 개최 지역과 참가자를 선별 할 수 있는 권한을 가진다.
- 운영진은 경기 중 발생하는 모든 문제 사항에 대한 결정 권한을 가지며, 발생하는 모든 이의사항을 제정한다
- 본 규정의 해석, 선수 자격, 대회 일정, 부정 행위에 대한 페널티와 관련된 모든 최종 결정권은 운영진의 공정하고 합리적인 판단에 따라 행사될 수 있다.
- 운영진은 대회의 공정성과 정직성을 지키기 위해 본 규정을 수시로 수정, 변경 및 보강할 수 있으며, 내용이 수정된 경우 해당 사실을 빠른 시일 내에 통보해야 한다.
- 운영진은 경기와 관련된 모든 기록 및 기타 데이터를 수집하고 사용할 수 있는 권리를 가지며, 선수는 이에 대한 운영진의 요구에 적극 협조한다

제 8 장 기타 규정

- 모든 참가 선수들은 대회 규정을 준수하고 주최측의 판정에 필히 승복한다.
- 운영진의 판정이 잘못되었다고 판단 될 경우 주최측은 논의를 거쳐 판정을 정정할 수 있다.
- 본 규정에 규정되지 않은 상황 발생 시 주최측의 판단에 따라 처리 된다.
- 본 규정은 대회의 공정성과 정직성을 지키기 위해 수정, 변경 및 보강 될 수 있다.
- 승부 조작 행위 발생 시 다음 원칙에 의거하여 처리가 진행된다.
 - 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.
 - 승부조작과 관련된 신고사항은 선수에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.
 - 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우, “운영진” 자체 협의 하에 향후 대회 진출 불가는 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

이상.

(주) 한빛소프트 / 한빛소프트 오디션 대회 운영사무국